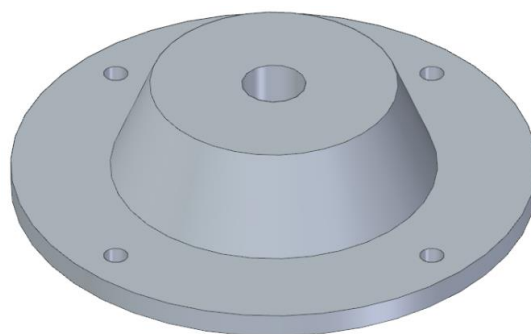


Soovitav on järgida etteantud juhiseid, vastasel korral võib koostu komplekteerimine erineda mõningal määral juhendis kirjeldatust.

1. Luua järgmised detailid:

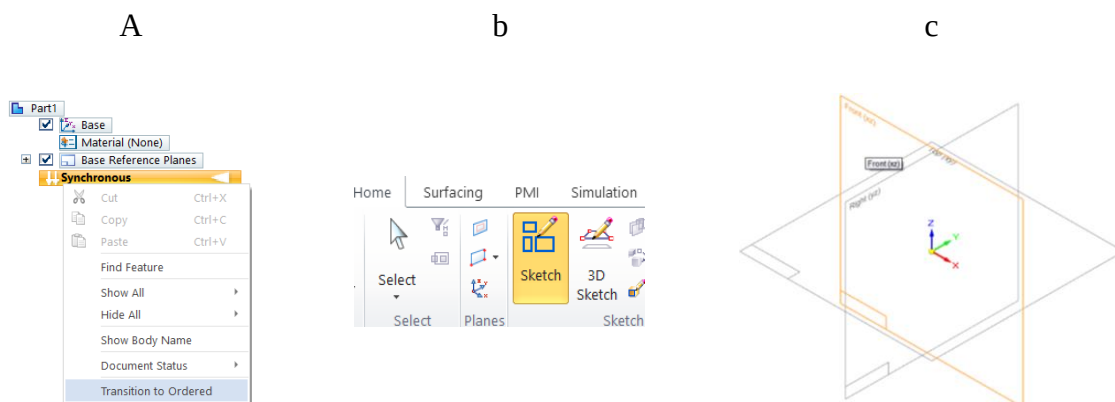
1.1 Kaas

Detail „Kaas“ (joonis 1-1).



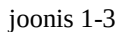
joonis 1-1

- Valida **New ISO Metric Part**.
- Märkida **Base Reference Planes** ja vahetada **Synchronous** pealt **Ordered** peale (joonis 1-2;a).
- Valida **Home** lindilt **Sketch** (joonis 1-2;b) ja märkida **XZ**-tasapind (joonis 1-2;c).

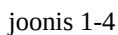


joonis 1-2

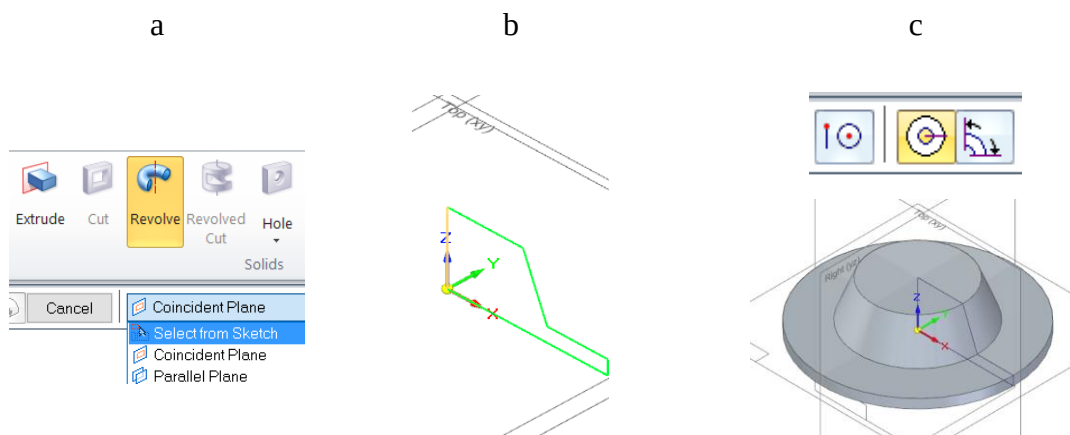
- C



- C

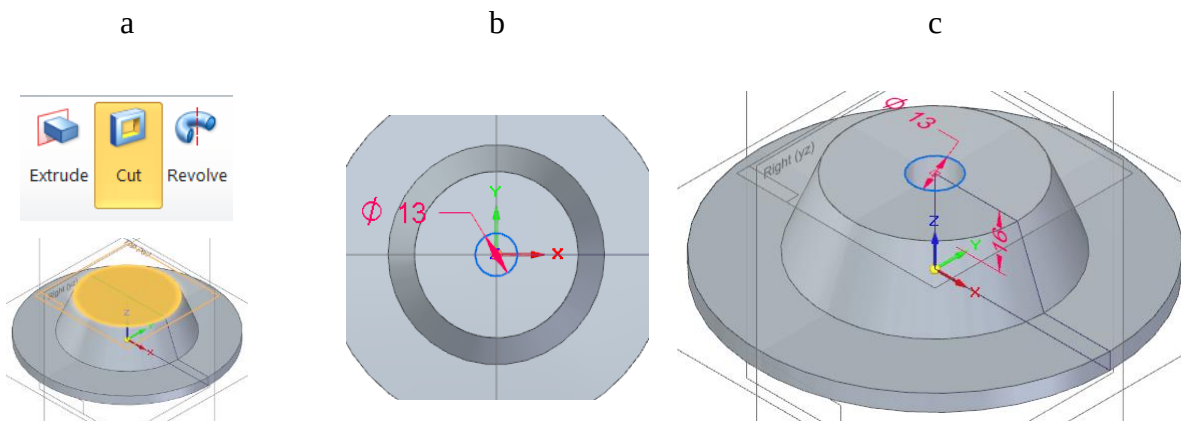


- Pöördkeha loomiseks valida **Revolve**, seejärel *Select from Sketch* (joonis 1-5;a).
- Märhistada loodud eskiis, kinnitada valik, seejärel märhistada pöördkeha teljeks Z-telge mööda jooksev eskiisi serv (joonis 1-5;b).
- Määrata pöördenurgaks 360 kraadi (joonis 1-5;c).
- *Finish*.



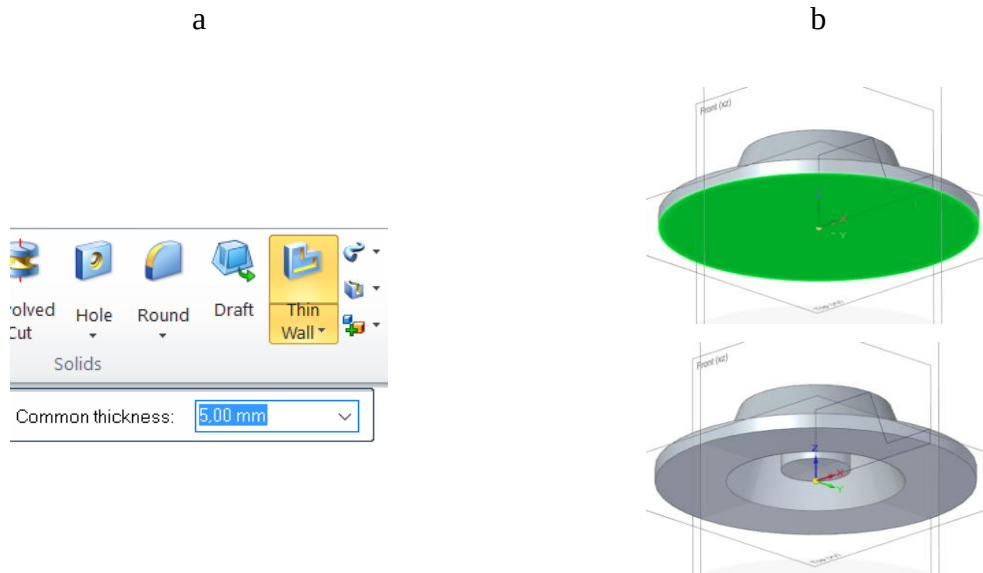
joonis 1-5

- Ava lõikamiseks valida **Cut** ning märhistada detaili pealmine pind (joonis 1-6;a).
- Joonestada ringjoon diameetriga 13 mm (joonis 1-6;b).
- *Close Sketch*.
- Määrata kauguseks (*Distance*) 16 mm ja lõigata ava (joonis 1-6;c).
- *Finish*.



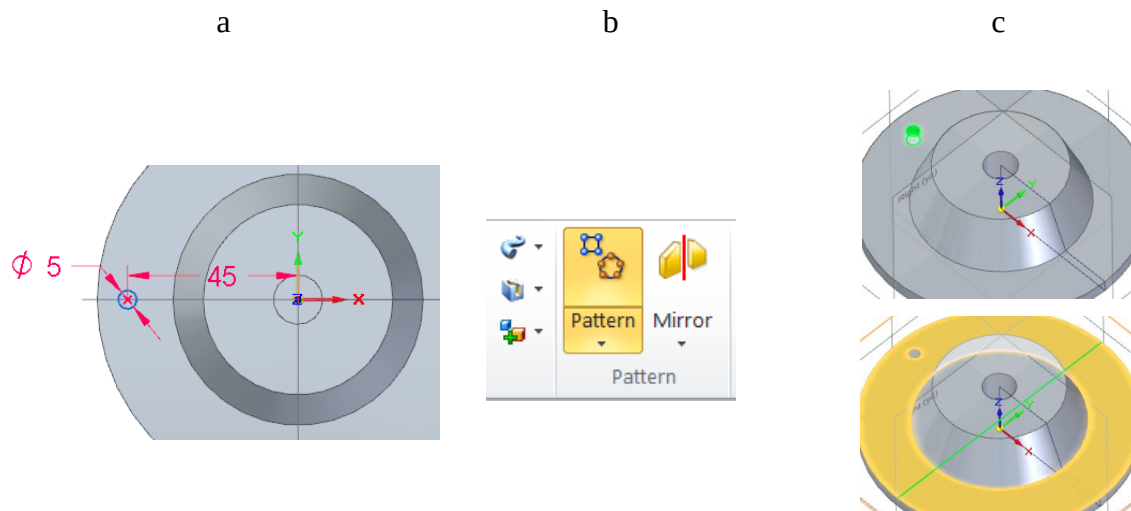
joonis 1-6

- Valida **Thin Wall** ning määrata seina paksuseks (*Common thickness*) 5 mm (joonis 1-7;a).
- Detaili põhja lahti lõikamiseks osutada detaili põhjale, kinnitada valik,
- *Preview* ning *Finish* (joonis 1-7;b).



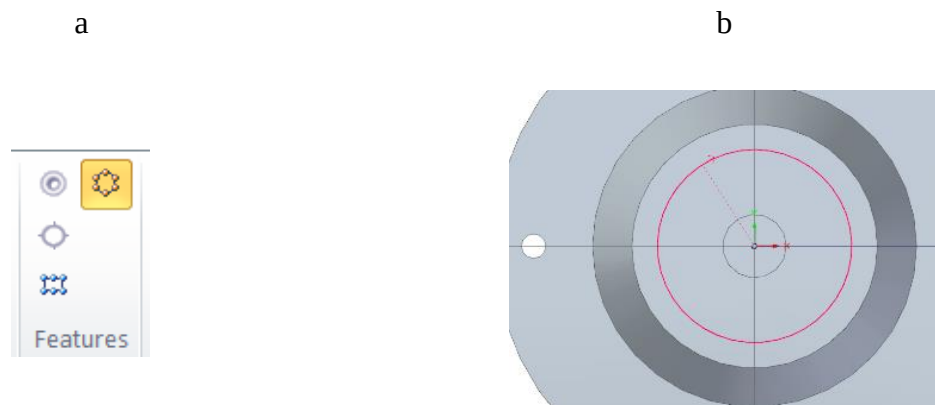
joonis 1-7

- Valida **Cut** ja lõigata läbiv ava diameetriga 5 mm detaili keskpunktist 45 mm (joonis 1-8;a).
- Mustri loomiseks valida **Pattern** (joonis 1-8;b).
- Märgistada loodud ava, kinnitada valik, seejärel märgistada pind, mis näitab mustri loomise sihi. (joonis 1-8;c).



joonis 1-8

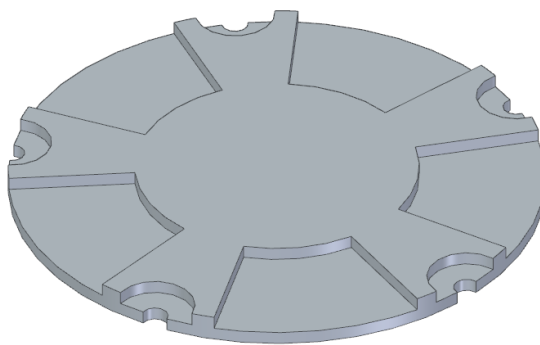
- Valida **Circular Pattern** (joonis 1-9;a).
- Luua ringjoon detaili keskpunktist, seejärel määrata mustri loomise suund (joonis 1-9;b).
- Määrata aukude arvuks (*Count*) 4.
- *Close Sketch*.
- Salvestada detail nime alla „Kaas“.



joonis 1-9

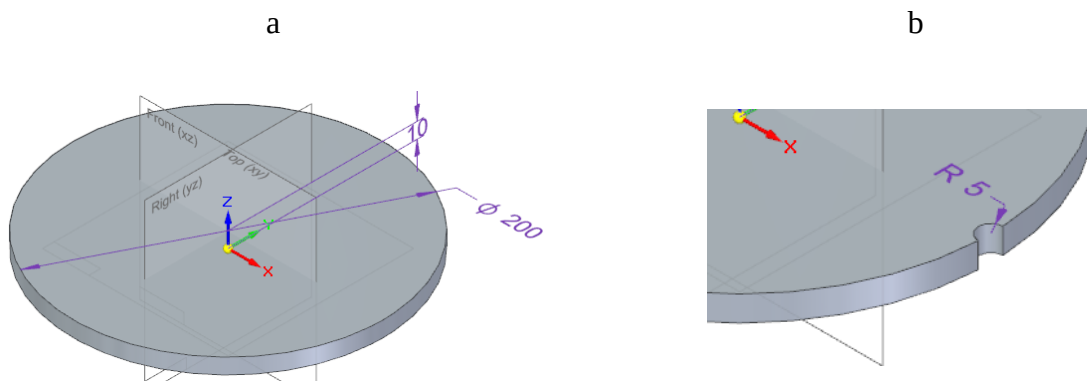
1.2 Alus

Detail „Alus“ (joonis 1-10).



joonis 1-10

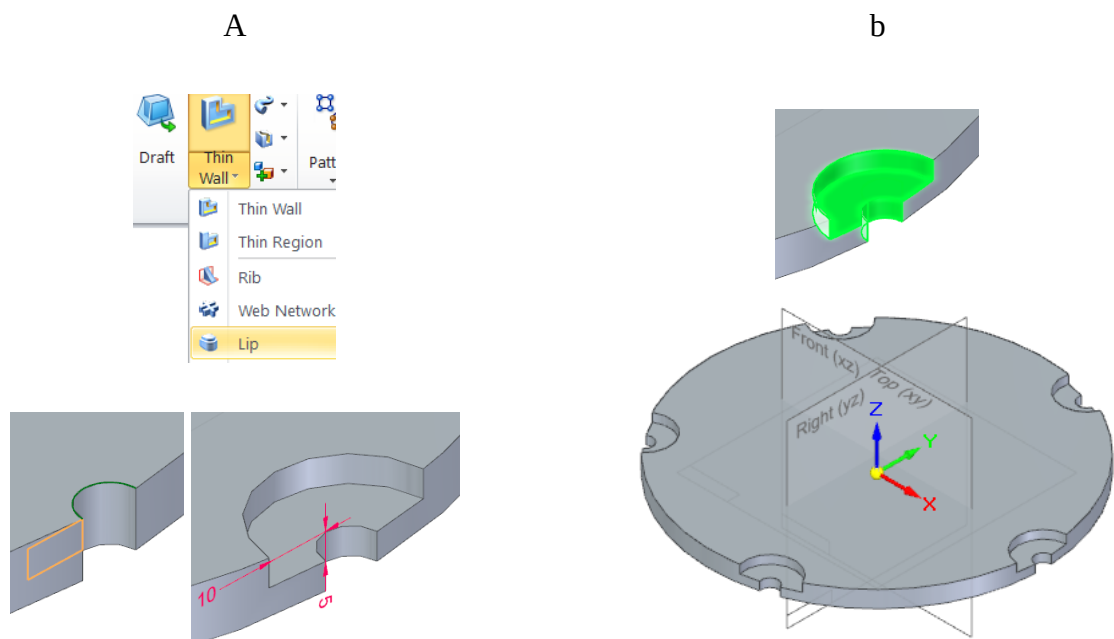
- Valida **New ISO Metric Part**.
- Aktiveerida **Base Reference Planes** ja valida töörežiim **Ordered**.
- Valida **Extrude** ning osutada XY-tasapinnale.
- Luua telgede ristumispunkti ringjoon diameetriga 200 mm.
- *Close Sketch*.
- Määrata kauguseks (*Distance*) 10 mm ja valida suund (joonis 1-11;a).
- *Finish*.



joonis 1-11

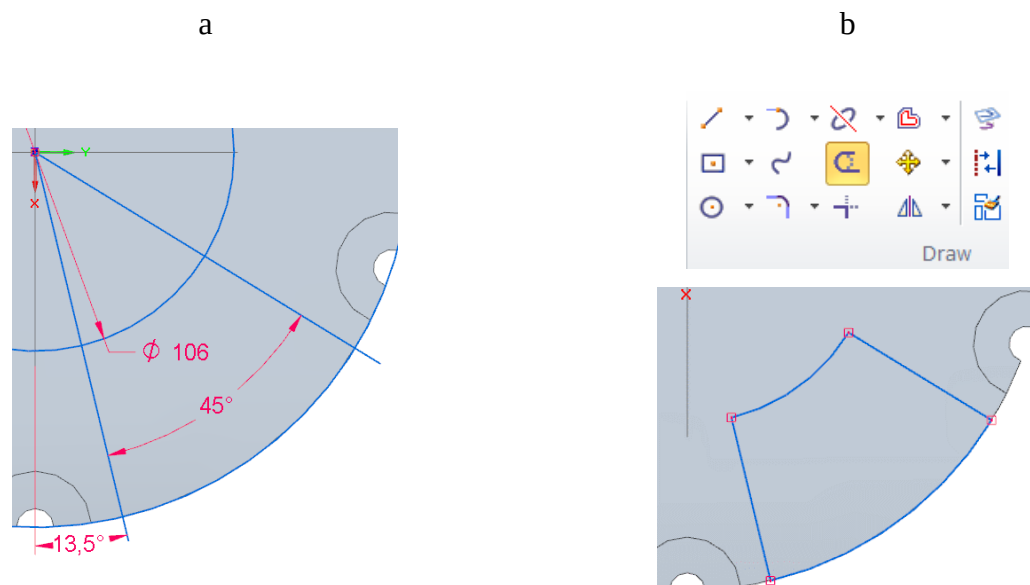
- Valida **Cut** ja lõigata ava raadiusega 5 mm (joonis 1-11;b).
- Luua lõigatud ava servale sisselõige (**Lip**) 5x10 mm (joonis 1-12;a).

- Valida **Pattern** ning moodustada avast ja sisselõikest muster (5 tk ringile) (joonis 1-12;b).



joonis 1-12

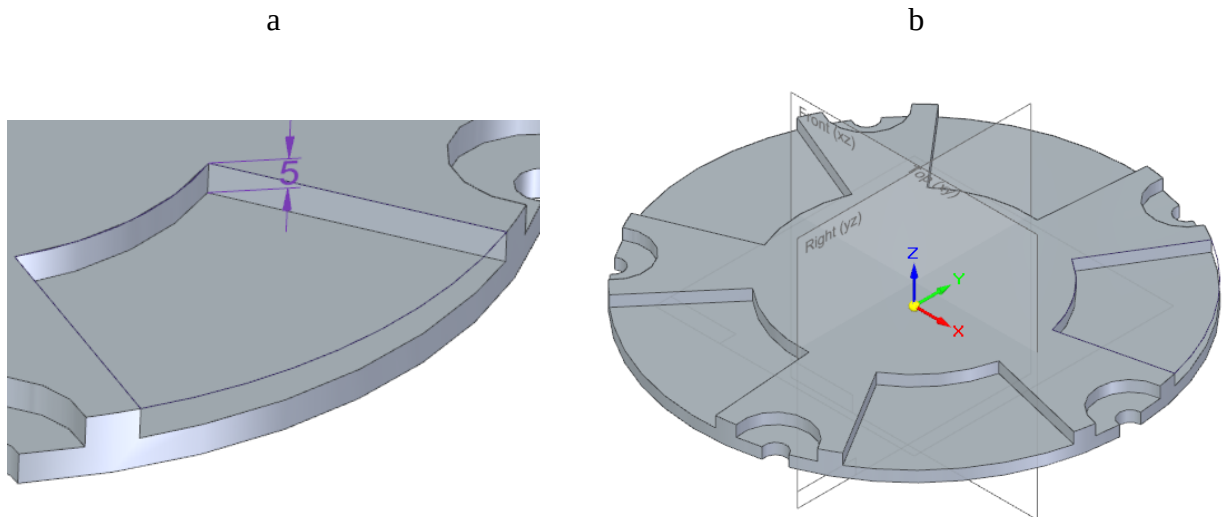
- Luua **Sketch** etteantud mõõtudega (joonis 1-13;a).
- Valida **Trim** ja eemaldada ülearused jooned (joonis 1-13;b).



joonis 1-13

- Luua lõige **Cut** (*Select from Sketch*) sügavusega 5 mm (joonis 1-14;a).
- Luua muster (5 tk ringile) (joonis 1-14;b).

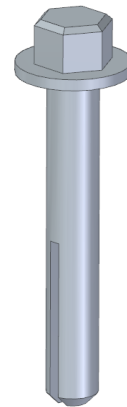
- Salvestada detail nime alla „Alus“.



joonis 1-14

1.3 Kinnitus

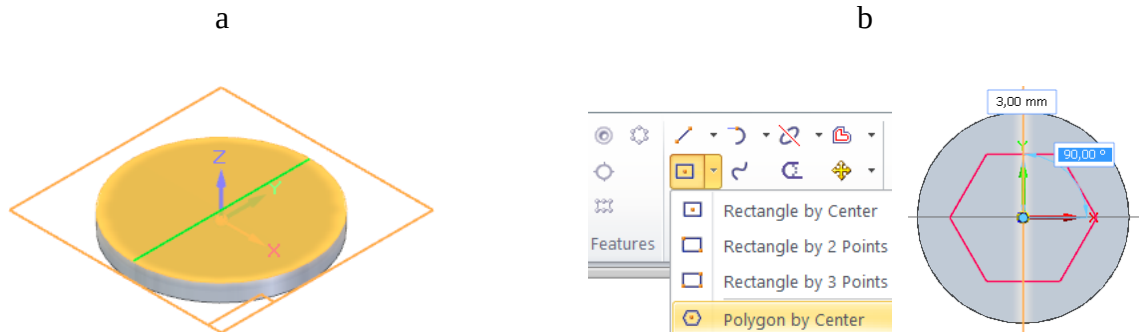
Detail „Kinnitus“ (joonis 1-15).



joonis 1-15

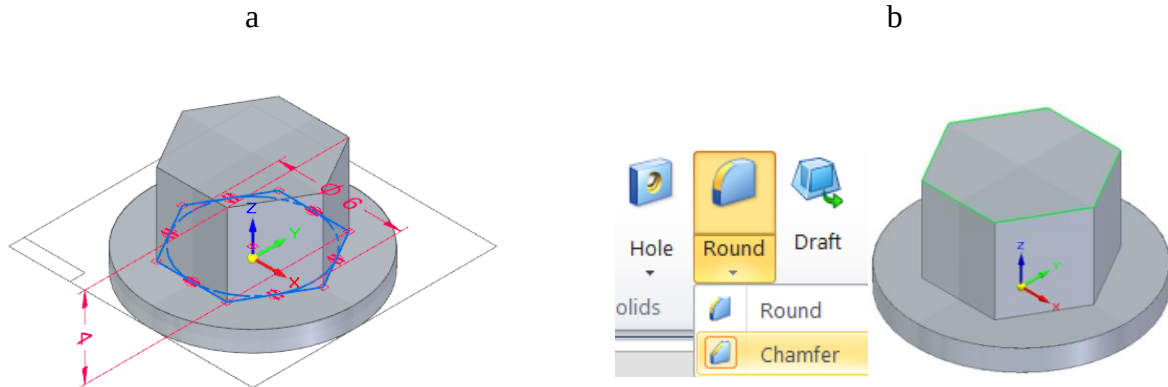
- Luua **New ISO Metric Part**.
- Aktiveerida **Base Reference Planes** ja valida töörežiim **Ordered**.
- Valida **Extrude** ja osutada XY-tasapinnale.
- Luua telgede ristumispunkti ringjoon läbimõõduga 10 mm.
- **Close Sketch**.
- Määrata mõõt (*Distance*) 1 mm.

- Valida **Extrude** ja osutada loodud osa pealmisele tasapinnale (joonis 1-16;a).
- Luua kuusnurk siseringjoone raadiusega 3 mm (joonis 1-16;b).
- *Close Sketch*.



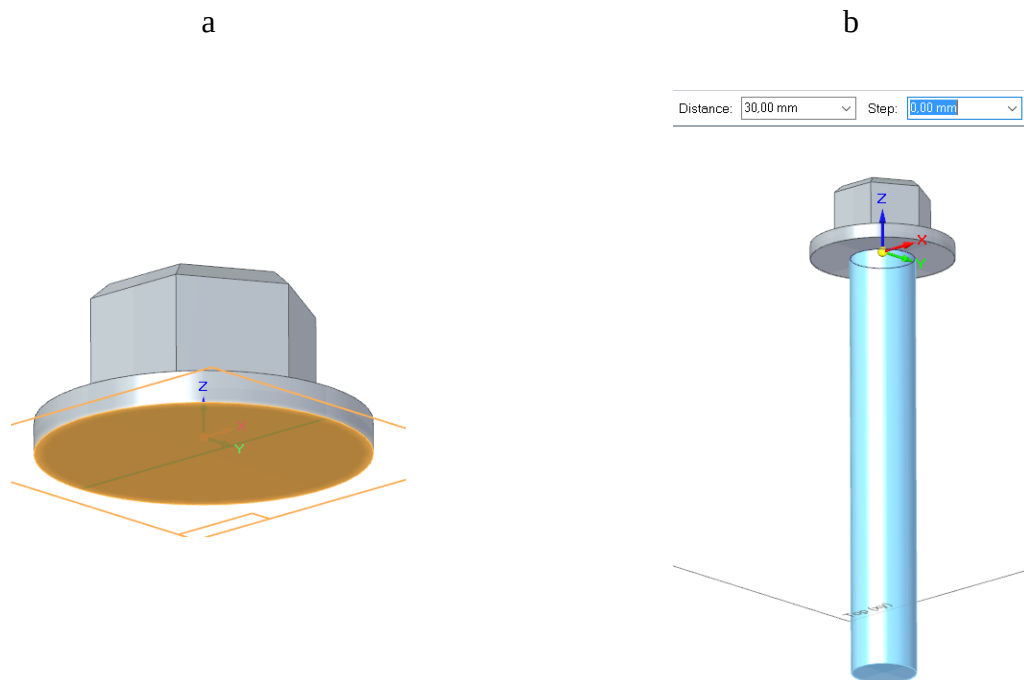
joonis 1-16

- Määrata kauguseks (*Distance*) 4 mm (joonis 1-17;a).
- Valida faas (**Chamfer**) ja märgistada detaili soovitud servad (joonis 1-17;b).
- Määrata faasi mõõduks (*Setback*) 0,5 mm.



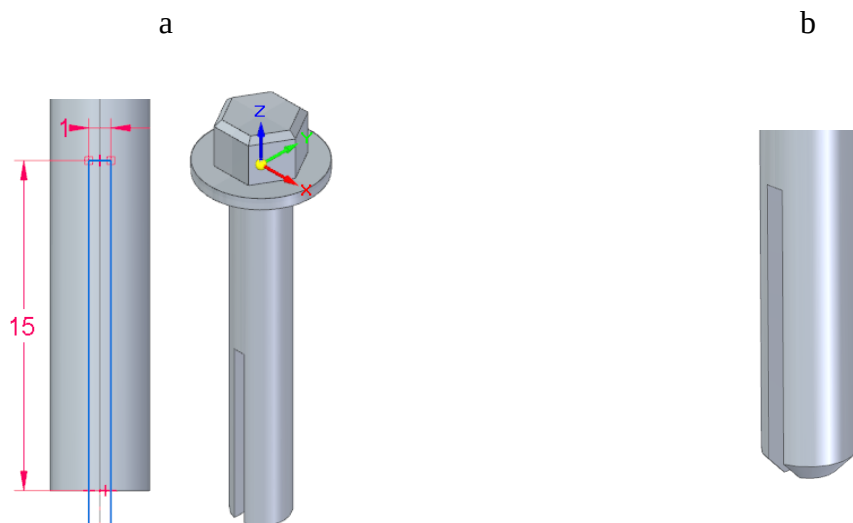
joonis 1-17

- Valida **Extrude** osutada pind ning luua silinder, läbimõõduga 4,5 mm ja pikkusega 30 mm (joonis 1-18).



joonis 1-18

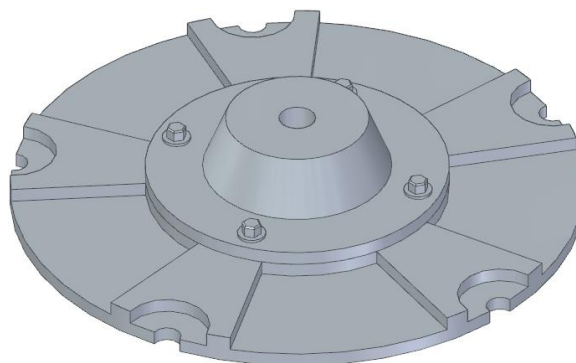
- Luua detaili alumisele osale läbiv sisselõige 15x1 mm (joonis 1-19;a).
- Valida **Cut** ja osutada XZ-tasapinnale.
- Lisada detaili faas (**Chamfer**) mõõduga 1 mm (joonis 1-19;b).
- Salvestada detail nime alla „Kinnitus“.



joonis 1-19

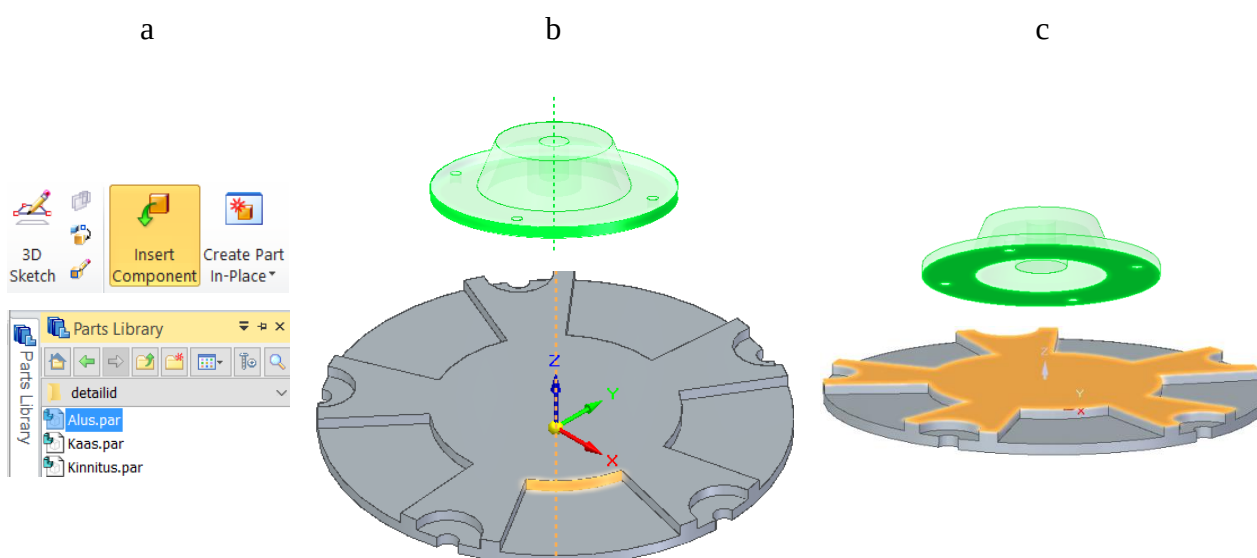
2. Koostu komplekteerimine

Koost (joonis 2-1). Koostu komplekteerimisel tuleb ühendada omavahel eelnevalt loodud detailid. Soovituslik oleks, et kõik detailid on salvestatud samasse kausta.



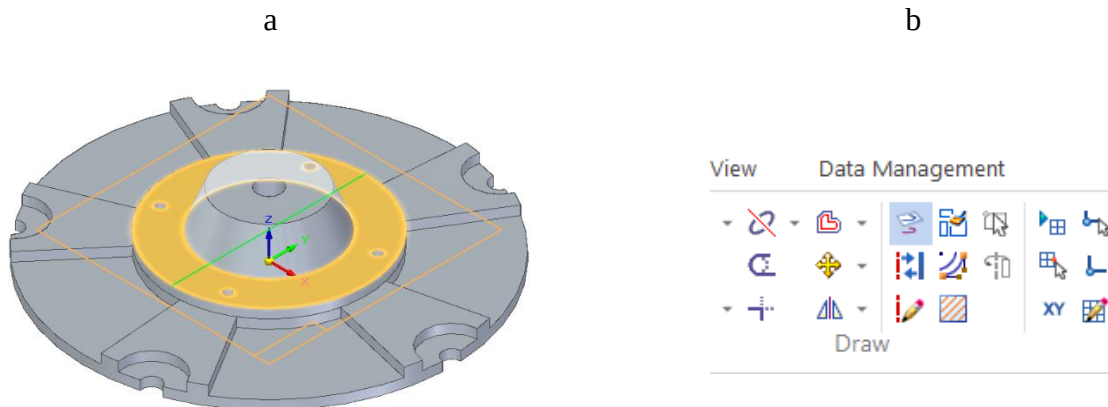
joonis 2-1

- Luua fail **ISO Metric Assembly**.
- Valida **Insert Component** ja lisada tööväljale detail „Alus“ (joonis 2-2;a).
- Salvestada fail nime alla „Koost“.
- Valida **Insert Component** ja lisada tööväljale detail „Kaas“.
- Siduda (**Assemble**) „Kaane“ telg „Aluse“ teljega (joonis 2-2;b ja c).



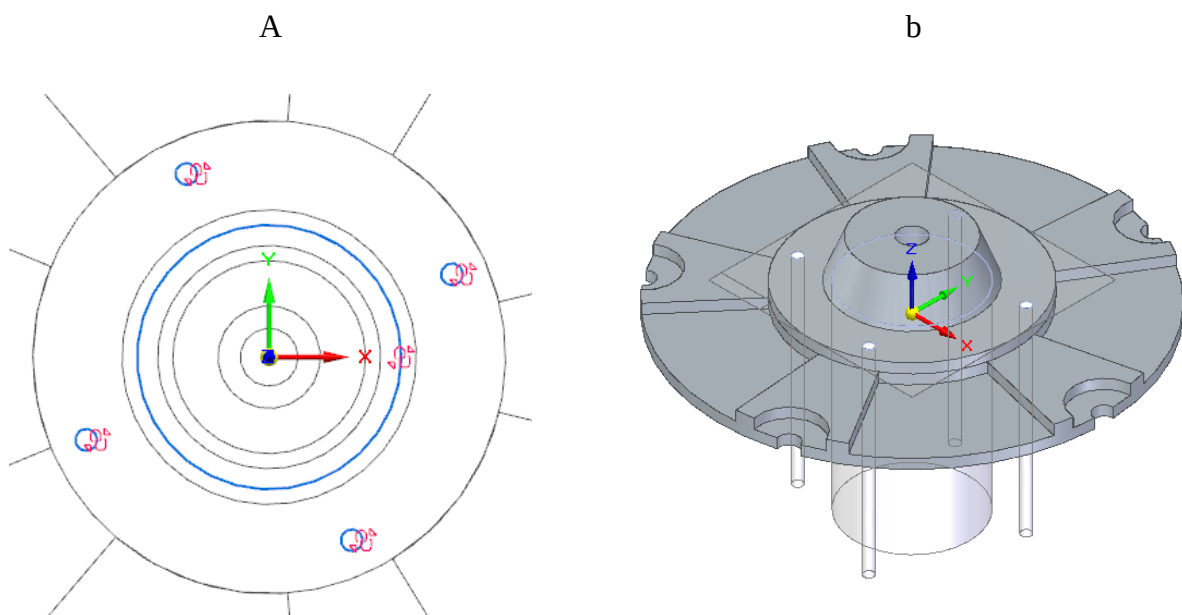
joonis 2-2

- Valida *Features* lindilt **Cut**,
- Valida *Create Assembly features*.
- Valida pind, millele soovitakse luua lõikeks vajalikud eskiisid. (joonis 2-3;a).
- Valida **Project to Sketch** (joonis 2-3;b)



joonis 2-3

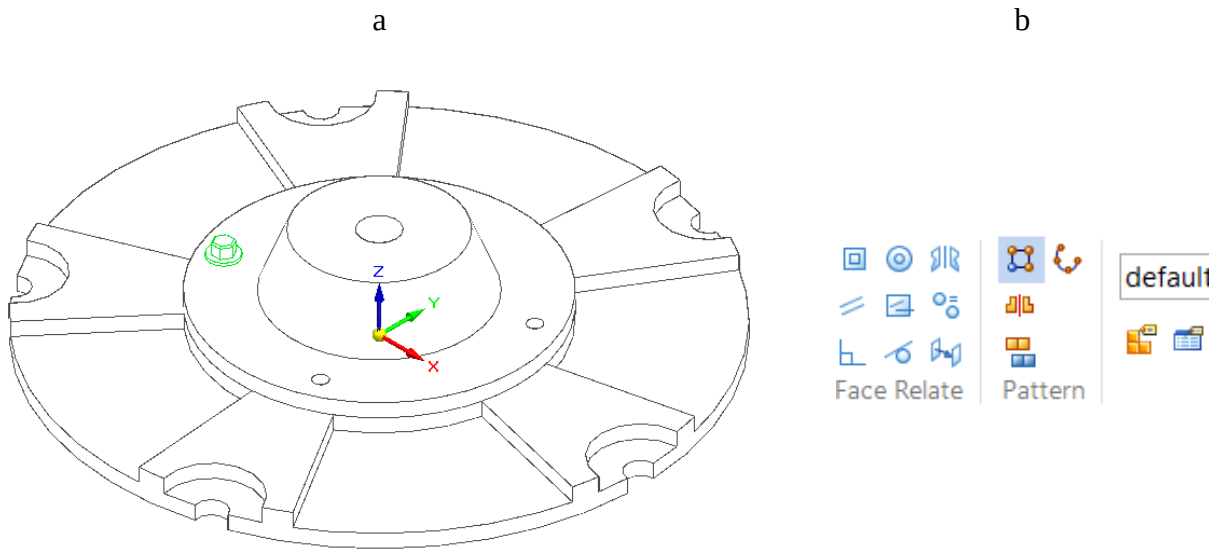
- Märgistada 5 ringjoont (joonis 2-4;a).
- *Close Sketch*.
- Lõigata valitud eskiisidega „Aluse“ sisse avad (joonis 2-4;b).



joonis 2-4

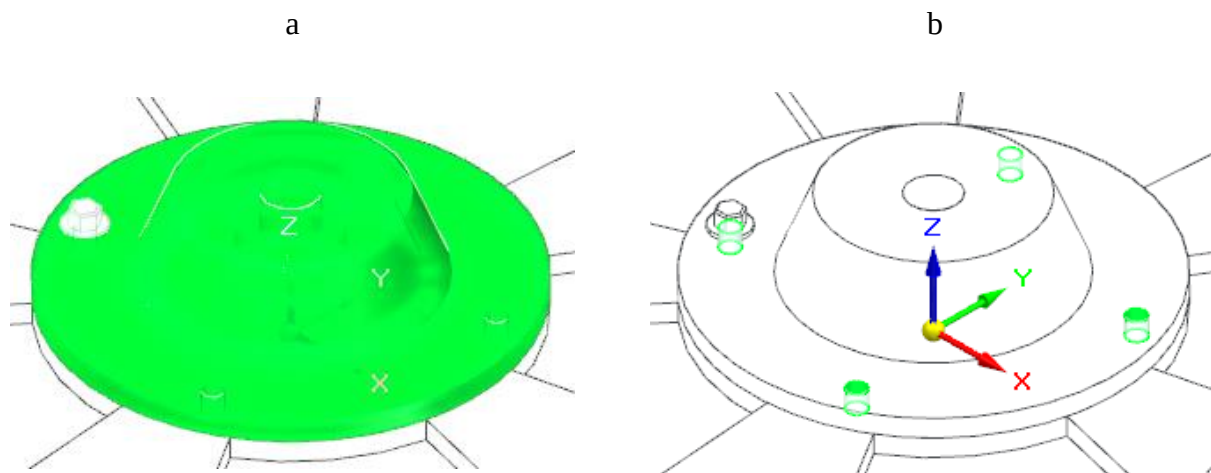
- Valida **Insert Component** ja lisada tööväljale detail „Kinnitus“.

- Siduda (**Assemble**) „Kinnitus“ „Kaane“ ühe avaga (joonis 2-5;a).
- Valida **Pattern** (joonis 2-5;b).



joonis 2-5

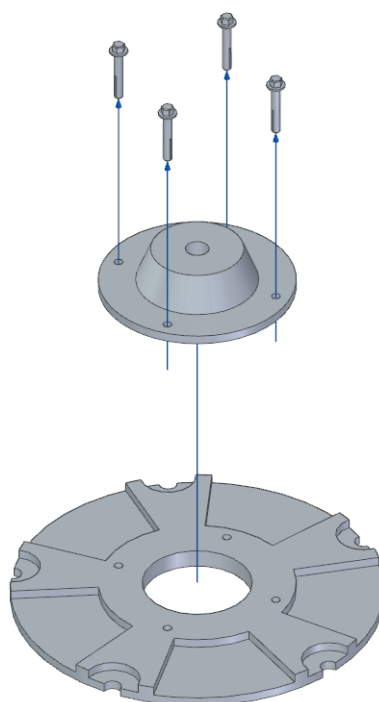
- Märgistada „Kinnitus“, seejärel kinnitada valik (*Accept*).
- Märgistada „Kaas“ (joonis 2-6;a).
- Märgistada „Kaane“ avad (joonis 2-6;b).
- Märgistada uuesti üks avadest.
- *Finish*.
- Salvestada fail, enne salvestamist ei ole võimalik ekraanikonfiguratsiooni luua.



joonis 2-6

2.1 Exploded view

Joonistel kasutamiseks luua „Exploded view“ (joonis 2-7).

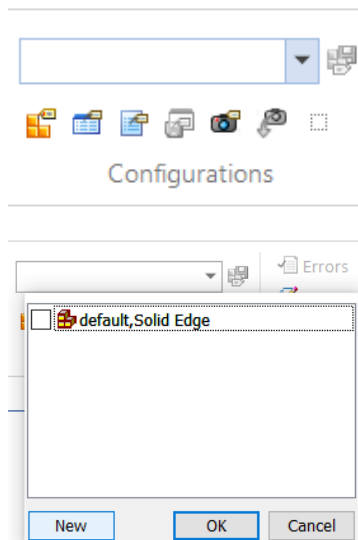


joonis 2-7

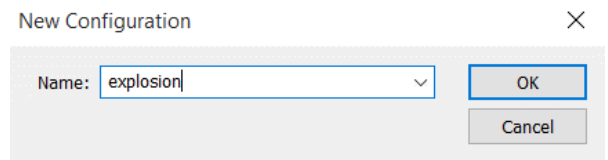
- Valida *Tools* lindilt **ERA**, seejärel **Auto Explode**.
- Kinnitada valik (*Accept*).

- *Explode.*
- *Finish.*
- Luua *Configurations* rippmenüüst uus konfiguratsioon (joonis 2-8;a).
- Anda konfiguratsioonile nimi, (joonis 2-8;b).

a



b

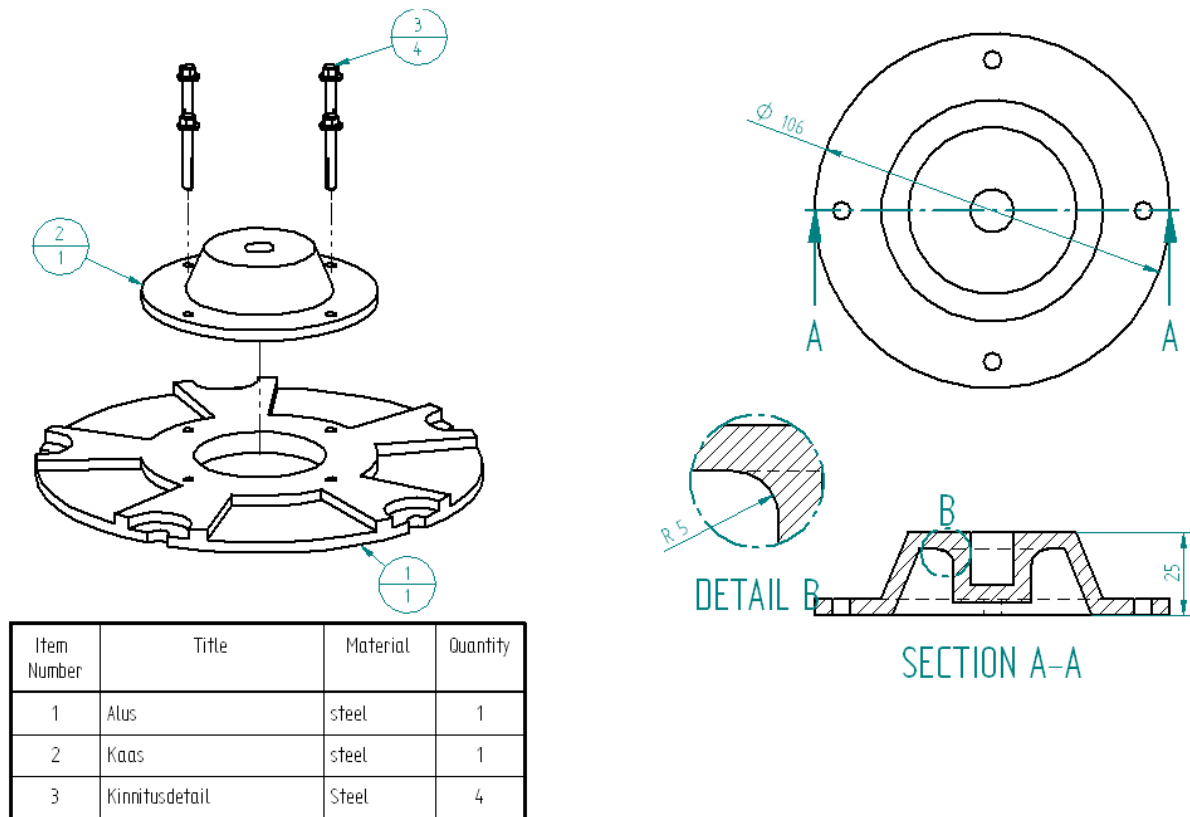


joonis 2-8

- ***Close ERA.***
- Salvestada fail.

3. Joonised

- Luua katsetamiseks joonis. [joonis 3-1]



joonis 3-1