

Viitamine

Iga muutuja asub oma mäluosas, scanf korralduse juures me kasutame sisestamiseks “&”.

Kui me tahame kasutada dünaamilist programmeerimist ja kasutada muutujad erinevates funktsioonides ja protseduurides, saame kasutada *viitamist*.

```
#include <stdio.h>

int main(void){
    double pi=3.14;
    double *x=&pi;
    printf("%lf ", *x);
    return 0;
}
```

NB! Muutuja ja viit peavad olema ühte tüüpi.

Siin väärtuse väljastamiseks on toodud mitte muutuja nimi, vaid viit aadressile, kus muutuja “pi” paiknev. “*x” ongi viit mäluosa aadressile.

Kui on soov vaadata, mis aadress see täpsemalt on, siis saab selle ka väljastada.

Kusjuures korraldused

```
printf("%d ", x);
```

ja

```
printf("%d \n",&pi);    on samaväärsed.
```

Küsimus siiski võib-olla ka põhjalikum: “Kus need aadressid siis ise asuvad?”.

Eks katsetame siis järgi koodi, kus on viit viidale:

```
int main(void){
    int midagi=144;
    int *x=&midagi;
    int **viida_viit=&x;

    printf("\n See on muutuja v22rtus, kutsutud kahel erineval moel %d ja %d", pi, *x);
    printf("\n Asub ta aadressil %d, mis on samav22rne %d", x, *viida_viit);
    printf("\n Ja need aadressid asuvad %d, mis on samav22rne %d \n", &x, &viidaviit);
    return 0;
}
```

Viidad kasutakse ka failidesse kirjutamiseks:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void){
    FILE *kirjuta=fopen("esimene.txt", "w");
    fprintf(kirjuta, "Katsetame");
    fclose(kirjuta);
}
```

Antud näidises on kollaseks tehtud uus lisa, mis võimaldab sooritada operatsioone

failidega. Selle kohta saate lugeda aadressil :
<http://linuxgazette.net/issue39/rogers.html>

Edasi on näiha, kuidas reaalne faili nimi teha viidaks ja kaasutada viitamist järgmisteks toiminguteks.