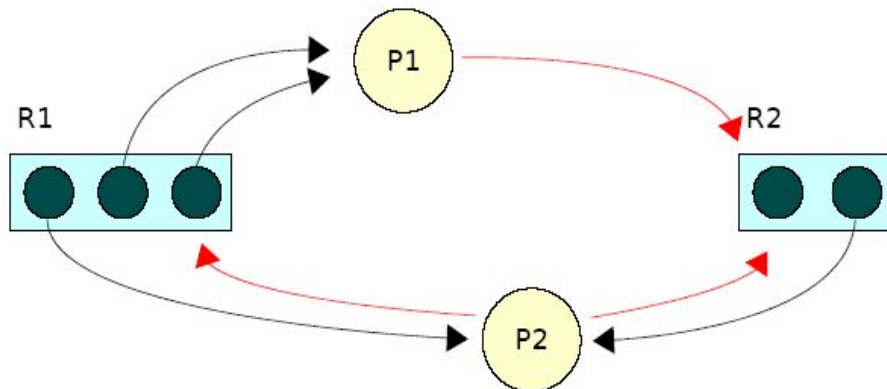


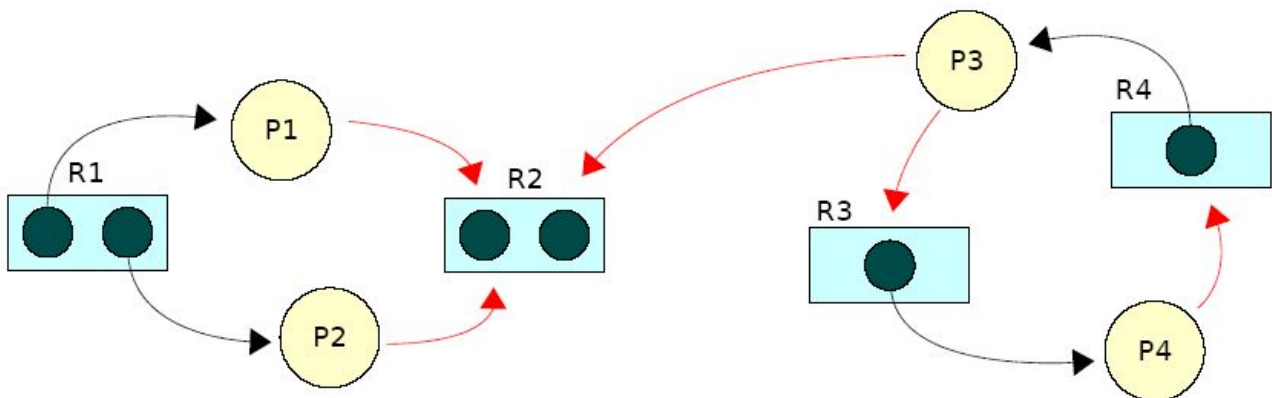
Ülesanne 3.1



- 1) p1 on haaranud 2/3 ressurssidest ressursikogumist r1
- 2) p2 on haaranud 1/2 ressurssidest ressursikogumist r2 ja 1/3 ressurssidest ressursikogumist r3
- 3) p1 soovib haarata 1/2 ressurssidest ressursikogumist r1 ja saab selle
- 4) p1 on saanud kätte kõik vajalikud ressursid ja lõpetab oma töö; ressursid vabanevad
- 5) p2 soovib haarata veel 1/2 ressurssidest ressursikogumist r2 ja 1/3 ressursikogumist r1 – kuna need ressursid on vabad, siis p2 saab nad kätte
- 6) p2 on saanud kätte kõik vajalikud ressursid ja lõpetab oma töö.

„Deadlock’i“ ei teki ühtegi blokeerunud protsessi süsteemis ei ole.

Ülesanne 3.2



- 1) p1 on haaranud 1/2 ressursikogumist r1
- 2) p2 on haaranud 1/2 ressursikogumist r1
- 3) p3 on haaranud ressursi r4
- 4) p4 on haaranud ressursi r3
- 5) p1 soovib haarata 1/2 ressursikogumist r2 – saab selle - lõpetab töö, vabastab ressursid
- 6) p2 soovib haarata 1/2 ressursikogumist r2 – saab selle – lõpetab töö, vabastab ressursid
- 7) p3 soovib haarata 1/2 ressursikogumist r2 ja ressursi r3 – saab r2 kuid mitte r3 – blokeerub
- 8) p4 soovib haarata ressursi r4 – ei saa seda blokeerub – on tekkinud „deadlock“

p1 ja p2 töötavad blokeerumata lõpuni, kuid p3 ja p4 vahel tekib ressursside r3 ja r4 pärast „circular wait“ ja seega ka „deadlock“.