

**Informaatika bakalaureusetööde kaitsmine 2024/2025 õa kevadsemestril,
27.05.2025 ruumis A-402**

Kaitsmise aeg	Üliõpilase nimi	Töö pealkiri	Juhendaja(d)	Retsensent
9.00 - 9.30	Annabel Väljaots	3D objektist animatsiooni loomine tehisintellekti abil	Andrus Rinde	Priit Tammets
9.30 - 10.00	Steven Maasi	Mobiilirakenduse arendamine makselinkide loomiseks ja jagamiseks	Priit Tammets	Pjotr Savitski
10.00 - 10.30	Torm Erik Raudvee	Keeleõppekeskkonna ELLE turvalisuse tagamine	Mikk Tarvas, Pille Eslon	Tanel Toova
10.30 - 10.45	PAUS			
10.45 - 11.15	Liisi Liivik	Biomeetrilise autentimise kasutatavus vanemaealiste seas	Inga Petuhhov	Daire Lüüs
11.15 - 11.45	Kaia Mia Kalda	Sõnaliikide järgnevuse visualiseerimine interaktiivse andmepuuna	Kais Allkivi, Jaagup Kippar	Inga Petuhhov
11.45 - 12.15	Anu Sarapuu	Starlinki võimalused ja piirangud Eesti maapiirkondade internetiturul võrreldes traditsiooniliste teenusepakkujatega, Käbiküla küla näitel	Kalle Kivi	Tanel Toova
12.15 - 12.45	Ralf Vihmaru	Koolides kasutatavate õppeinfosüsteemide uurimine ja hindamine lähtuvalt Sauga Põhikooli vajadustest	Kalle Kivi	Tanel Toova
12.45 - 13.45	VAHEAEG			
13.45 - 14.15	Merette Arula	ESP32 mikrokontrolleritel põhinevate andurite ja täiturite ehitamine ja liidestamine Home Assistant koduautomaatika süsteemiga	Tanel Toova	Jaagup Kippar
14.15 - 14.45	Karl-Aleksander Vask	Eestikeelne asjade interneti kursus iseseisvaks läbimiseks targa linna mudeli kujul	Jaagup Kippar	Tanel Toova
14.45 - 15.15	Sander Sims	AWS teenuste abil pilvepõhise veebirakenduse arendamine	Andrus Rinde	Jaagup Kippar
15.15 - 15.45	KAITSMISKOMISJONI ARUTELU			
15.45 - 15.50	TULEMUSTE TEATAMINE BAKALAUREUSE TUDENGITELE			

**Informaatika bakalaureusetööde kaitsmine 2024/2025 õa kevadsemestril,
28.05.2025 ruumis A-402**

Kaitsmise aeg	Üliõpilase nimi	Töö pealkiri	Juhendaja(d)	Retsensent
9.00 - 9.45	Mükail Askerov ja Daniil Šarin	Veebirakendus toiduainete hindade võrdlemiseks ja ostukorvi koostamiseks	Kalle Kivi	Inga Petuhhov
9.45 - 10.30	Kristiin Marleen Suik ja Susanna Veski	Populaarsete JavaScripti raamistike kasutajakogemuse võrdlus ja integreerimine Astroga	Inga Petuhhov	Jaagup Kippar
10.30 - 10.45	PAUS			
10.45 - 11.15	Aksel Talvoja	Veebirakenduse prototüüp pandipakendite kodust kogumiseks	Andrus Rinde	Inga Petuhhov
11.15 - 11.45	Katriin Liselle Eenmaa	Nõusoleku ja küpsiste haldamine vastavalt Euroopa Liidu andmekaitseenõuetele	Inga Petuhhov	Madeleine Poogen
11.45 - 12.15	Johanna Erikson	Tumemustrid mobiilirakendustes: olemus ja analüüs Eestis populaarsete rakenduste näitel	Andrus Rinde, Juri Mets	Madeleine Poogen
12.15 -12.45	Robin Kadakas	Üleminek omand litsentsiga operatsioonisüsteemidelt vaba- ja avatud lähtekoodiga operatsioonisüsteemidele üliõpilaste seas	Tanel Toova	Andrus Rinde
12.45 - 13.45	VAHEAEG			
13.45 - 14.15	Mares Sumarok	Universaalse rakenduse loomine restoranides kontaktivabaks tellimiseks	Priidu Paomets	Kalle Kivi
14.15 - 14.45	Aron Paco Vunk	Targa kontori lahendus elektrooniliste hinnasiltide abil ettevõttes Nixor	Kaspar Sahva, Jaagup Kippar	Priidu Paomets
14.45 - 15.15	Kristo Põlluvee	Targa kodu lahendus korterile	Jaagup Kippar	Andrus Rinde
15.15 - 15.45	KAITSMISKOMISJONI ARUTELU			
15.45 - 15.50	TULEMUSTE TEATAMINE BAKALAUREUSE TUDENGITELE			

**Informaatika bakalaureusetööde kaitsmine 2024/2025 õa kevadsemestril,
29.05.2025 ruumis A-402**

Kaitsmise aeg	Üliõpilase nimi	Töö pealkiri	Juhendaja(d)	Retsensent
9.00 - 9.30	Jelizaveta Kruglova	Kaugtöö mõju IT-spetsialistide vaimsele tervisele	Triinu Jesmin	Kairi Osula
9.30 - 10.00	Hendrik Karilaid	Alternatiivsete virtualiseerimislahenduste leidmine ettevõtte AS Tallink Grupp näitel	Tanel Toova	Hans Metsoja
10.00 - 10.30	Sander Nõlvak	Turvaliste autentimis- ja autoriseerimisvoogude rakendamine OAuth 2.1 ja OpenID Connect protokolliga	Hans Metsoja, Andrus Rinde	Rivo Lipp
10.30 - 10.45	PAUS			
10.45 - 11.15	Isabella Pebsen	Developing a “Reverse Quiz” Game Prototype	Mikhail Fiadotau	Martin Sillaots
11.15 - 11.45	Märten Treier	Prototüübi loomine MMORPG mängu arenduseks: juhtumiuuring mängukirjastusfirma arendusprotsessi näitel	Priit Tammets	Martin Sillaots
11.45 - 12.15	Merilyn Hunt	3D modelleerimise võimalused tehisintellekti tööriistade abil	Andrus Rinde	Priit Tammets
12.15 - 12.45	Marleene Ristjan	Eesti kunstiajalugu tutvustava rakenduse prototüübi disainimine	Darja Tokranova	Mati Mõttus
12.45 - 13.45	VAHEAEG			
13.45 - 14.15	Taavet Tenso	Tallinna Ülikooli Digitehnoloogiate instituudi tudengiportaali arendus ja testimine	Darja Tokranova	Mati Mõttus
14.15 - 14.45	Vanessa Kalavus	Tehisintellekti kasutamise võimalused SEO rakendamisel WordPressi-põhiste veebilehtede näitel	Priit Tammets	Liis Hundt
14.45 - 15.15	Klaus Erik Kruus	Digitarkvara valiku mõju ettevõtte kasvule ja skaleeritavusele Startlan OÜ näitel	Darja Tokranova	Kalle Kivi
15.15 - 15.45	Taavi Pahk	Godot' mängumootori õppematerjali koostamine algajatele	Inga Petuhhov	Kalle Kivi
15.45 - 16.15	KAITSMISKOMISJONI ARUTELU			
16.15 - 16.20	TULEMUSTE TEATAMINE BAKALAUREUSE TUDENGITELE			